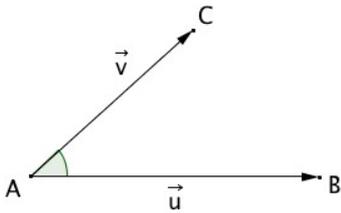


Produit scalaire

Norme d'un vecteur

Soit un vecteur \vec{u} et deux points A et B tels que $\vec{u} = \overrightarrow{AB}$.
La **norme du vecteur** \vec{u} , notée $\|\vec{u}\|$, est la distance AB.



Définition du produit scalaire

Soit \vec{u} et \vec{v} deux vecteurs du plan.

On appelle **produit scalaire** de \vec{u} par \vec{v} , noté $\vec{u} \cdot \vec{v}$, le nombre réel défini par :

$\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$, si l'un des deux vecteurs \vec{u} et \vec{v} est nul

$\vec{u} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\| \times \|\vec{v}\| \times \cos(\vec{u}; \vec{v})$, dans le cas contraire.

$\vec{u} \cdot \vec{v}$ se lit " \vec{u} scalaire \vec{v} ".

Remarque

Si \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{AC} sont deux représentants des vecteurs non nuls \vec{u} et \vec{v} alors :

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} = \|\overrightarrow{AB}\| \times \|\overrightarrow{AC}\| \times \cos \widehat{BAC}$$

Exemple

Soit un triangle équilatéral ABC de côté a .

Calculer, en fonction de a , le produit scalaire $\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC}$.

$$\begin{aligned} \overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} &= \|\overrightarrow{AB}\| \times \|\overrightarrow{AC}\| \times \cos \widehat{BAC} \\ &= a \times a \times \cos 60^\circ \\ &= a^2 \times 0,5 \\ &= \frac{a^2}{2} \end{aligned}$$

Propriété

Pour tout vecteur \vec{u} et \vec{v} , on a : $\vec{u} \cdot \vec{v} = \vec{v} \cdot \vec{u}$

Opérations sur les produits scalaires

Pour tous vecteurs \vec{u} , \vec{v} et \vec{w} , on a :

1) $\vec{u} \cdot (\vec{v} + \vec{w}) = \vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{u} \cdot \vec{w}$

2) $\vec{u} \cdot (k\vec{v}) = k\vec{u} \cdot \vec{v}$, avec k un nombre réel.

Identités remarquables

Pour tous vecteurs \vec{u} et \vec{v} , on a :

1) $(\vec{u} + \vec{v})^2 = \vec{u}^2 + 2\vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{v}^2$

2) $(\vec{u} - \vec{v})^2 = \vec{u}^2 - 2\vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{v}^2$

$$3) (\vec{u} + \vec{v})(\vec{u} - \vec{v}) = \vec{u}^2 - \vec{v}^2$$

Propriétés du produit scalaire

Propriété

Soit \vec{u} et \vec{v} deux vecteurs. On a :

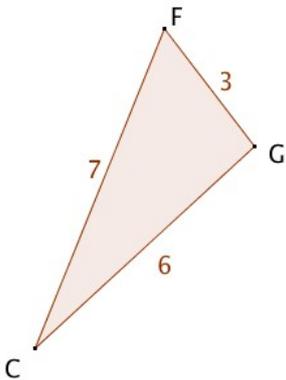
$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \frac{1}{2} (\|\vec{u}\|^2 + \|\vec{v}\|^2 - \|\vec{u} - \vec{v}\|^2) \text{ et } \vec{u} \cdot \vec{v} = \frac{1}{2} (\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 - \|\vec{u}\|^2 - \|\vec{v}\|^2)$$

Propriété

Soit A, B et C trois points du plan. On a :

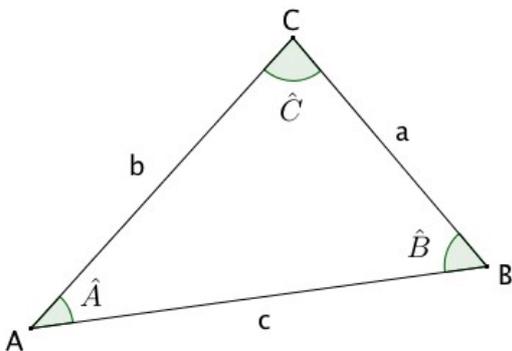
$$\vec{AB} \cdot \vec{AC} = \frac{1}{2} (AB^2 + AC^2 - BC^2)$$

Exercice



On considère la figure ci-contre, calculer le produit scalaire $\vec{CG} \cdot \vec{CF}$.

$$\begin{aligned} \vec{CG} \cdot \vec{CF} &= \frac{1}{2} (CG^2 + CF^2 - GF^2) \\ &= \frac{1}{2} (6^2 + 7^2 - 3^2) \\ &= 38 \end{aligned}$$



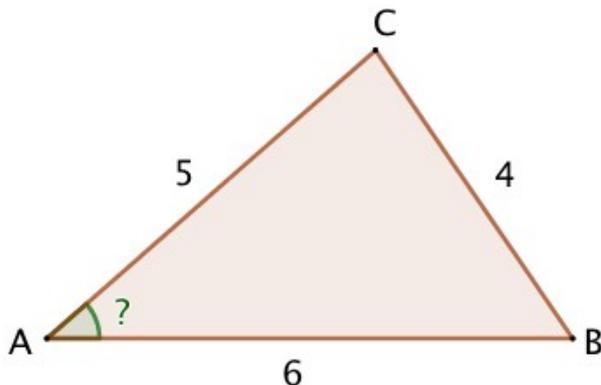
Théorème d'Al Kashi

Dans un triangle ABC, on a, avec les notations de la figure :

$$a^2 = b^2 + c^2 - 2bc \cos \hat{A}$$

Exercice

Calculer la mesure de l'angle \widehat{BAC} au degré près.



D'après le théorème d'Al Kashi, on a:

$$CB^2 = AB^2 + AC^2 - 2 \times AB \times AC \times \cos \widehat{BAC}$$

$$4^2 = 6^2 + 5^2 - 2 \times 6 \times 5 \times \cos \widehat{BAC}$$

$$16 = 36 + 25 - 60 \cos \widehat{BAC}$$

$$60 \cos \widehat{BAC} = 36 + 25 - 16$$

$$60 \cos \widehat{BAC} = 45$$

$$\cos \widehat{BAC} = \frac{45}{60}$$

$$\cos \widehat{BAC} = \frac{3}{4}$$

$$\widehat{BAC} \approx 41^\circ$$

Propriété

Les vecteurs \vec{u} et \vec{v} sont orthogonaux si et seulement si $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$.

Projection orthogonale

Soit une droite d et un point M du plan.

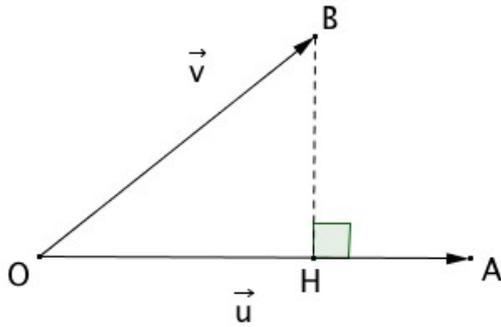
Le **projeté orthogonal** du point M sur la droite d est le point d'intersection H de la droite d avec la perpendiculaire à d passant par M.

Propriété

Soit \vec{u} et \vec{v} deux vecteurs non nuls du plan tels que $\vec{u} = \vec{OA}$ et $\vec{v} = \vec{OB}$.

H est le projeté orthogonal du point B sur la droite (OA).

On a : $\vec{u} \cdot \vec{v} = \vec{OA} \cdot \vec{OB} = \vec{OA} \cdot \vec{OH}$



Exercice

Soit un carré ABCD de côté c .

Calculer, en fonction de c , les produits scalaires:

a) $\vec{AB} \cdot \vec{AC}$ b) $\vec{AB} \cdot \vec{AD}$ c) $\vec{AD} \cdot \vec{CB}$

a) Par projection, on a:

$$\vec{AB} \cdot \vec{AC} = \vec{AB} \cdot \vec{AB} = \|\vec{AB}\|^2 = c^2$$

b) $\vec{AB} \cdot \vec{AD} = 0$ car les vecteurs \vec{AB} et \vec{AD} sont orthogonaux.

$$c) \vec{AD} \cdot \vec{CB} = \vec{AD} \cdot \vec{DA} = -\|\vec{AD}\|^2 = -c^2$$

Propriété

Le plan est muni d'un repère orthonormé $(O; \vec{i}; \vec{j})$.

Soit \vec{u} et \vec{v} deux vecteurs de coordonnées respectives $(x; y)$ et $(x'; y')$.

On a : $\vec{u} \cdot \vec{v} = xx' + yy'$.

Exercice

Soit $\vec{u}(5; -4)$ et $\vec{v}(-3; 7)$ deux vecteurs. Calculer $\vec{u} \cdot \vec{v}$

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = 5 \times (-3) + (-4) \times 7 = -15 - 28 = -43$$

Ensembles de points

Propriété

Etant donné deux points A et B et leur milieu I, on a

$$\vec{MA} \cdot \vec{MB} = MI^2 - \frac{1}{4} AB^2$$

Exercice

Déterminer l'ensemble des points M tels que $\vec{MA} \cdot \vec{MB} = 2$ où A et B sont tels que $AB = 8$

Propriété

L'ensemble des points M vérifiant l'égalité $\vec{MA} \cdot \vec{MB} = 0$ est le cercle de diamètre [AB].

Propriété

Un point M, distinct de A et B, appartient au cercle de diamètre [AB] si et seulement si le triangle ABM est rectangle en M.